

Model Driven Architecture – Best Practices

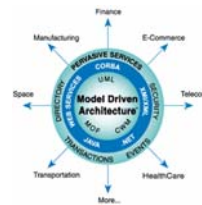
Am Beispiel der MDA-Suite XCoder

Dipl.-Inf. Constantin Szallies



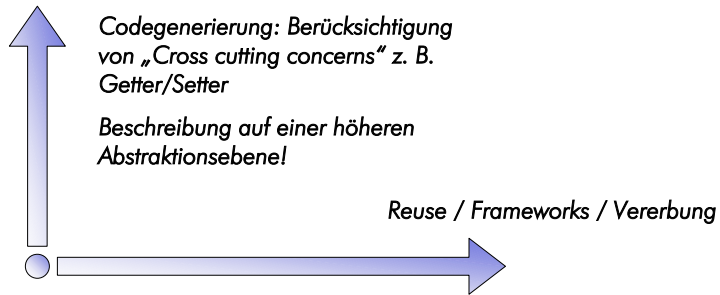
Standardtechnologien der MDA

- Standardisiert von der Object Management Group (OMG)
- Unified Modeling Language (UML):
 - Standardisierte Modellierungssprache
- Meta Object Facility (MOF):
 - Wie werden Metamodelle beschrieben?
- XML Meta Data Interchange (XMI):
 - Austausch von Modellinformationen zwischen verschiedenen Werkzeugen
- Query / View / Transformation (QVT)
 - Metamodell-Transformationssprache



Warum MDA?

- Softwareentwicklung automatisieren!
- Zwei orthogonale Ansätze kombinieren:



3

Präsentation
© LIANTIS



Beispiel: Generierung von Gettern/Settern

- Nicht durch Vererbung automatisierbar!



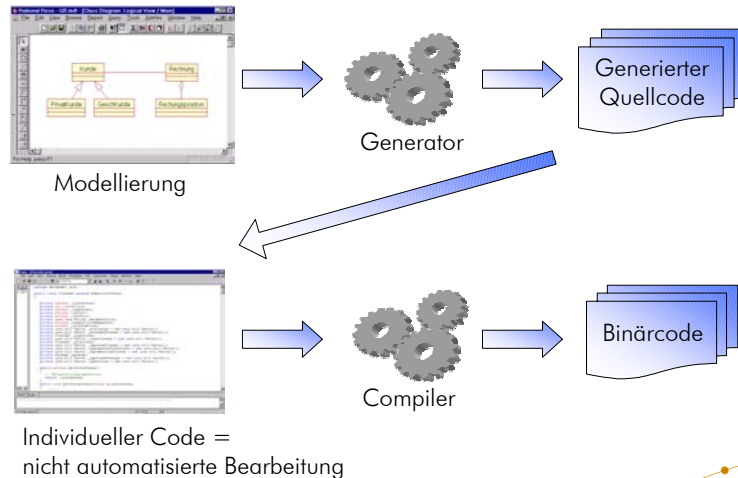
```
public class EineKlasse {
    private java.lang.String _name;
    private void setName(java.lang.String someObject) {
        _name = someObject;
    }
    public java.lang.String getName() {
        return _name;
    }
}
```

4

Präsentation
© LIANTIS



Softwareentwicklung mit der MDA



5

Präsentation
© LIANTIS



MDA-Werkzeuge

- Zusammen mit UML-Werkzeug
 - ArcStyler (<http://www.interactive-objects.com/>)
 - iUML (<http://www.kc.com/>)
 - Ameos (<http://www.aonix.com/>)
- Add-on zum UML-Werkzeug
 - XCoder (<http://sourceforge.net/projects/xcoder>)
 - Open ArchitectureWare (<http://sourceforge.net/projects/architectureware>)

6

Präsentation
© LIANTIS



Die XCoder-Suite

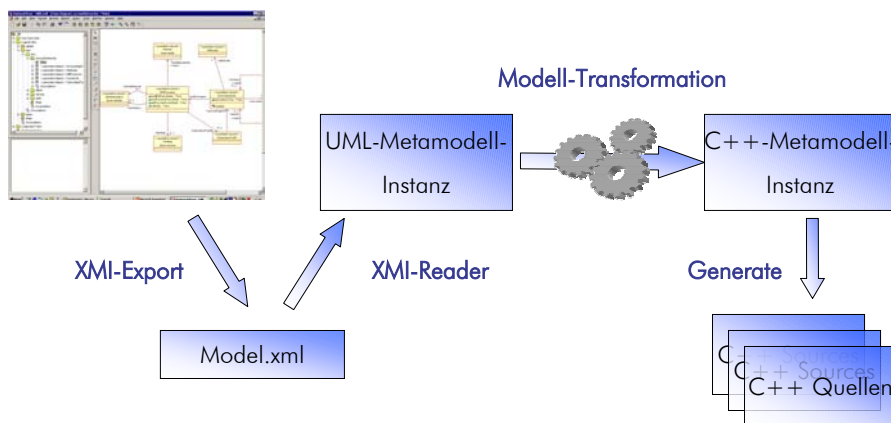
- Wiederverwendbare Komponenten und anpassbare Standard-Generatoren
- Open Source:
<http://sourceforge.net/projects/xcoder>
- In Projekten von Liantis verwendet und weiterentwickelt, wenn Standard-Lösungen ungeeignet
- Das komplette Framework ist vollständig modelliert und generiert sich selbst: MDA²
- Leichtgewichtig, schnell und einfach zu erweitern

7

Präsentation
© LIANTIS



XCoder-Architektur (hier: für C++)

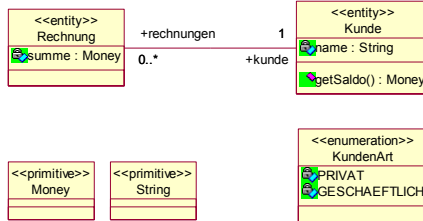


8

Präsentation
© LIANTIS

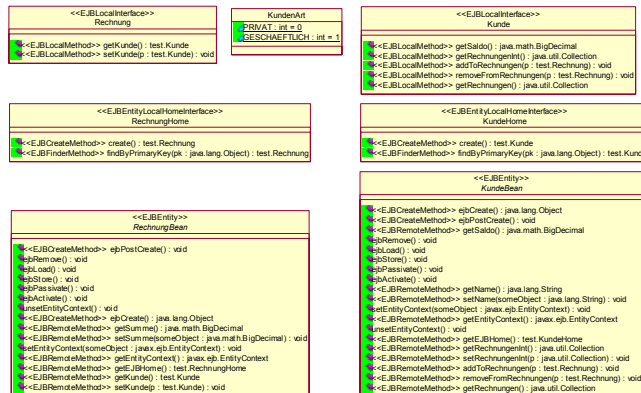


Platform Independent Model (PIM)



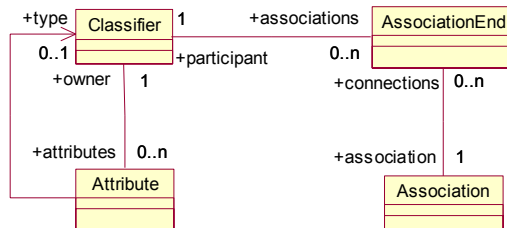
Platform Specific Model (PSM)

● Durch Transformation des PIM erzeugt



UML-Metamodell

- Eine Instanz des Metamodells ist das im UML-Werkzeug erstellte Modell
- Einlesen des Modells im XMI-Format



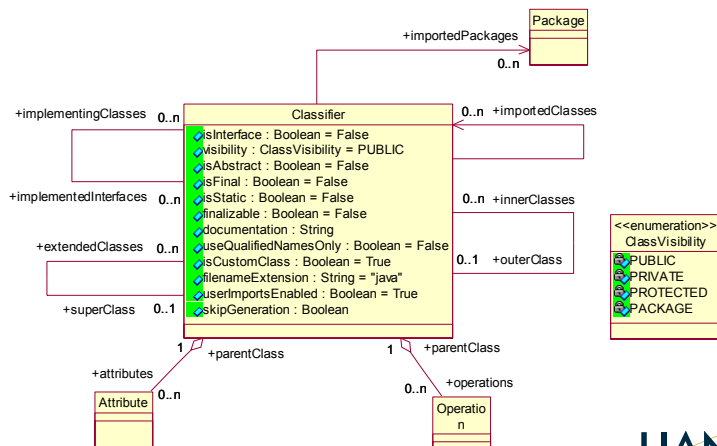
11

Präsentation
© LIANTIS



Java-Metamodell

- Metamodell der Programmiersprache Java



12

Präsentation
© LIANTIS



Best Practice: Konsequentes Forward Engineering

- Modellierung
- Generierung
- Ergänzen des individuellen Codes



Modell und Code jederzeit synchron!

Roundtrip Engineering bedeutet: Modell und Code äquivalent

*Ermöglicht die Erstellung eines Modells auf höherer
Abstraktionsebene!*

13

Präsentation
© LIANTIS



Best Practice: Generierter Code gehört dem Generator

- Wartung des Generators statt Wartung des generierten Codes
- Generierter Code darf nur vom Generator geändert werden
- Relative Wartungskosten \cong LOC / Funktionalität
- Mit Generierung:
 - (Individuelle LOC + Generator LOC) / Funktionalität
- Gegenbeispiel: Code-“Wizard“

14

Präsentation
© LIANTIS



Best Practice: Nicht um jeden Preis alles generieren

- Anfangen, wo Kosten klein und Nutzen groß
 - Statische Diagramme (z.B. Klassendiagramm)
- Dynamische Diagramme sind aufwendiger
 - Zustandsübergangs-Diagramme
 - Aktivitäts-Diagramme
- Nutzlos für die Generierung
 - Use-Case-Diagramme
 - Sequenz-Diagramme
- Mischen von generiertem und individuellem Code durch Einfügekpunkte
- Vollständige Generierung möglich: Executable UML mit der Object Constraint Language (OCL)

15

Präsentation
© LIANTIS



Beispiel: Einfügekpunkte

- Geschützte Bereiche im generierten Code bleiben bei wiederholter Generierung erhalten

```
// Der Umsatz eines Kunden berechnet sich aus der Summe der
// Rechnungssummen aller seiner Rechnungen.
Base::Money KundeImpl::umsatzBerechnen() const throw (Base::TechnicalException)
{
    // @BEGINPROTECT 39BDE46C005D
    RechnungSet::const_iterator iter;
    RechnungSet rechnungen = this->getRechnungen();
    Base::Money summe = 0.0;
    for ( iter = rechnungen.begin(); iter != rechnungen.end(); ++iter )
    {
        summe += (*iter)->getRechnungssumme();
    }
    return summe;
    // @ENDPROTECT
}
```

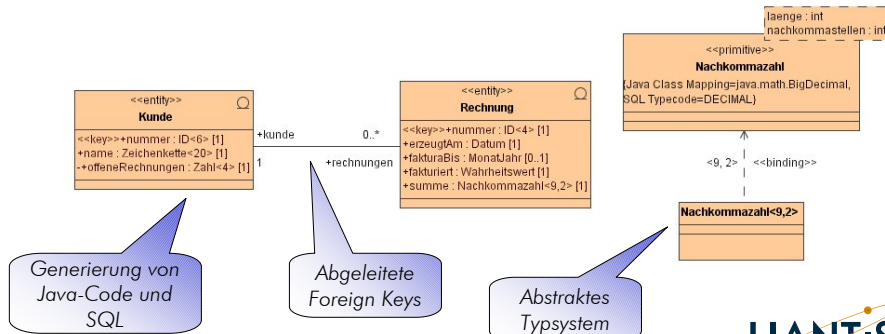
16

Präsentation
© LIANTIS



Best Practice: Modell auf hoher Abstraktionsebene (PIM)

- Design-Entscheidungen automatisieren
- Mehrere zusammengehörige Artefakte generieren
- Unabhängiger von technischen Änderungen



17

Präsentation
© LIANTIS



Best Practice: Generierung zusammen mit Architektur optimieren

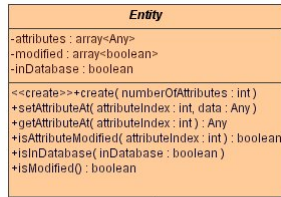
- Anwendungsentwickler stellt Anforderungen an die „Usability“ der Architektur
 - Einfaches Bugfixing
 - Einfach zu verwenden
 - Einfache Wartbarkeit
- Eine generierungsfähige Architektur braucht dies nicht!
- Beispiel: Leichtgewichtige Persistenzschicht
 - Nur 6 Klassen
 - Für manuelle Programmierung nicht praktikabel

18

Präsentation
© LIANTIS



Beispiel: Leichtgewichtige Persistenzschicht



```
public final class Kunde extends architecture.persistence.Entity
{
    public Kunde() {
        super(3);
    }

    public java.lang.Integer getNummer()
    {
        return (java.lang.Integer)this.getAttributeAt(0);
    }

    public void setNummer(java.lang.Integer someObject)
    {
        this.setAttributeAt(0,someObject);
    }
    ...
}
```

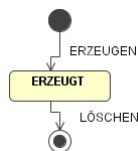
19

Präsentation
© LIANTIS



Best Practice: Generierung von Metamodell-Informationen

- Trick, um Generierungsverfahren zu vereinfachen
 - Keine Generierung von Businesslogik-Quellcode
 - Sondern Generierung von Metainformationen für eine Softwarearchitektur
- Beispiel: Generierung für Zustandsautomaten



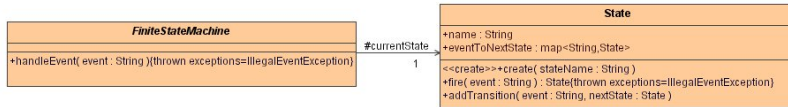
20

Präsentation
© LIANTIS



Beispiel: Generierung von Zustandsautomaten

● Architektur:



● Generierter Code:

```
public final class MyStateMachine extends FiniteStateMachine
{
    public MyStateMachine() {
        State state_START = new State("START");
        State state_ERZEUGT = new State("ERZEUGT");
        State state_GELÖSCHT = new State("GELÖSCHT");
    }
    state_START.addTransition("ERZEUGEN", state_ERZEUGT);
    state_ERZEUGT.addTransition("LÖSCHEN", state_GELÖSCHT);
    this.setCurrentState(state_START);
}
}
```

Zustände erzeugen

Übergänge erzeugen

21

Präsentation
© LIANTIS



Best Practice: Architektur-Metamodellierung durch PSM-Erweiterung

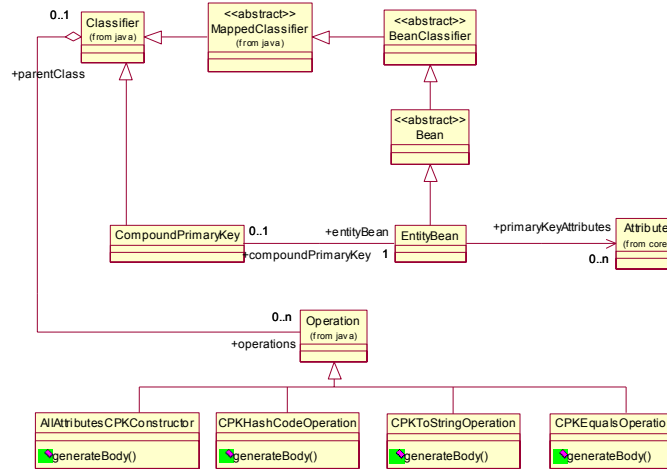
- Für jede Softwarearchitektur kann ein Architektur-Metamodell erstellt werden
- Architektur-Metamodell ist Erweiterung des Metamodells der verwendeten Programmiersprache
- Architektur-Metamodell ist das PSM des Generators
- Beispiel: EJB Beans als Erweiterung des Java-Metamodells

22

Präsentation
© LIANTIS



Beispiel: EJB-Metamodell als Erweiterung des Java-Metamodells



23

Präsentation
© LIANTIS



Best Practice: Codegenerierung mit Templates

- Templates enthalten eins zu eins den zu generierenden Quellcode (Zielsprache)
- Einbettung von Befehlen der Templatesprache
 - Verzweigungen
 - Schleifen
 - Zugriff auf Metamodell-Informationen
- Beispiel: XCoder-Template zur Generierung der ‚toString‘-Methode einer EJB-Primärschlüsselklasse

24

Präsentation
© LIANTIS



Beispiel: XCoder Template

```
public void generateBody(com.liantis.io.Printer printer)
{
    // @BEGINPROTECT _3C8E2EF60260
    java.util.Vector keys = ((CompoundPrimaryKey)this.getParentClass()).
        getEntityBean().getPrimaryKeyAttributes();

    Attribute firstAttribute = (Attribute)keys.elementAt(0);

    [
    return "(" + [[firstAttribute.getName()]] +
    ]
    for(int i=1,j=keys.size();i<j;i++)
    {
        Attribute anAttribute = (Attribute)keys.elementAt(i);
        [
        ", " + [[anAttribute.getName()]] +
        ]
    }
    [
    ");";
    ]
    // @ENDPROTECT
}
```

Umwandlung
mittels
Präprozessor

25

Präsentation
© LIANTIS



Problembereich: Arbeiten in großen Teams

- Ohne MDA: Datei-basiertes Arbeiten
 - Sperren von Dateien
 - Automatisches Zusammenführung von gleichzeitigen Änderungen
 - Trennung zwischen Schnittstelle und Implementierung
- Mit MDA: Modell-basiertes Arbeiten
 - XML: Keine Modularisierung
 - Toolspezifische Lösungen
 - Rose CAT-Dateien
 - MagicDraw Teamwork-Server
 - Komponenten-Konzept auf Modell-Ebene

26

Präsentation
© LIANTIS



MDA-Projekt 1



- Abrechnungssystem für Telekommunikationsunternehmen, Energieversorger und Betreiber von Kundenbindungssystemen
- Gemeinsam verwendete Basis für alle Branchen
- UML-Werkzeug: Rational Rose
- Produktiv seit 1998
- Bestehende bewährte C++-Architektur
 - Plattformunabhängig (Unix / Windows)
 - Über viele Jahre entwickelt und optimiert
 - hochperformantes Persistenzframework
 - Massendatenverarbeitung

27

Präsentation
© LIANTIS



MDA-Projekt 1 : Lessons learned

- Geringer Aufwand bei der MDA-Einführung ist möglich (20 PT)
- Erreichen des ROI schon im ersten Projekt nach wenigen Wochen
- Auch kleine und mittelgroße Projekte können MDA sinnvoll einsetzen
- Existierende Umgebungen und laufende Projekte behindern nicht die erfolgreiche Einführung

28

Präsentation
© LIANTIS



MDA-Projekt 2

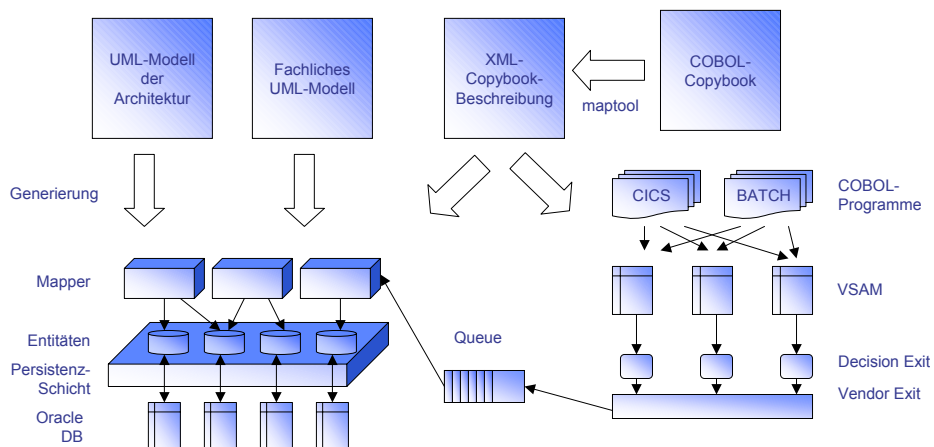
- Spiegelung von Daten eines HOST-Systems in einer relationalen Datenbank
- Generierung von Java aus UML
- Generierung von Java und Assembler aus einer XML-Beschreibung
- Anpassung des XCoder/J + Coaching: 15 MT
- UML-Werkzeug: MagicDraw

29

Präsentation
© LIANTIS



MDA-Projekt 2: Architektur



30

Präsentation
© LIANTIS



Unsere Kompetenz im Bereich MDA

- 1997
- 1998 - 1999
- 1999
- 1999 - 2001
- 2001 - ...
- 2002 - 2003
- 2004

■ ...weiter

31

Präsentation
© LIANTIS

1. Einsatz v. MDA-Standardwerkzeugen
 2. Entwicklung v. MDA-Individuallösungen
- Modellgetriebene Entwicklung seit 1997
 - COBOL/Java: Versicherungsbranche
 - COBOL: Finanzdienstleistungsbranche
 - Java/EDIFACT: Standardisierungsg.
 - C++: Immobilienwirtschaft
 - Java/C++/C#/J2EE: SE-Werkzeuge
 - C++: Telekommunikation
 - J2EE: Energiewirtschaft
 - J2EE: Bank



Free your work.

Durch:

Constantin Szallies
constantin.szallies@liantis.com

Liantis GmbH & Co. KG
St.-Anton-Straße 69 - 71
47798 Krefeld
Fon: 0 21 51 / 931 86-60
Fax: 0 21 51 / 931 86-61
info@liantis.com
www.liantis.com

